

Eingabe mit std::cin

Neben einfachen Ausgaben ist es natürlich auch sinnvoll Eingaben zu ermöglichen. Dies ist mit der **std::cin** aus der Standardbibliothek **<iostream>** möglich. Dies könnte dann folgendermaßen aussehen:

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
int main()
{
    int zahl = 0;
    std::cout << "Bitte geben Sie eine
Ganzzahl ein: ";
    std::cin >> zahl;
    std::cout << "Sie haben die Zahl " <<
zahl << " eingegeben\n";
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

Wie man in diesem Beispiel direkt sieht, verwendet **std::cin** als Eingabeoperator **>>**. Man könnte sich das **>>** quasi als Pfeil vorstellen, die aussagt, dass die Eingabe in die Variable **zahl** gespeichert wird und somit weiter verwendet werden kann. In unserem Beispiel schieben wir den Inhalt der Variable ohne weitere Verarbeitung in den Ausgabestream:

```
std::cout << "Sie haben die Zahl " << zahl
<< " eingegeben\n";
```

Da die Variable `zahl` als Integer definiert ist, werden Strings, die eingegeben werden, einfach ignoriert. Auch Kommata und Punkte werden ignoriert, da Integer nur Ganzzahlen repräsentiert. In diesen Fällen würde dann nur 0 ausgegeben werden. Eine Eingabe wie **42€** würde nur die **42** zurückgeben. Das **€** Zeichen würde vom Compiler ignoriert werden.

× i

`std::cin` ist der Stream Input Adapter zur Konsole.

`std::cin` kann auch mit der Funktion **`getline`** verwendet werden. Siehe hierzu auch:

https://en.cppreference.com/w/cpp/string/basic_string/getline

←Vorheriger: Ausgabe mit `std::cout`

Nächster→